

Утверждаю:

Директор МАУК г. Нягани

«Библиотечно-информационная
система»

М. А. Ларина

«20» сентября 2022 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении профориентационной интеллектуально-развлекательной игры «PROFQUIZ».

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, условия, сроки проведения профориентационной интеллектуально-развлекательной игры «PROFQUIZ» (далее - Игра) среди учащихся общеобразовательных организаций г. Нягани.

1.2. Организатором Игры является Центр профориентации и психологической поддержки молодежи Центральной городской библиотеки.

2. Цели и задачи

2.1. Повышение информированности об имеющихся на рынке труда профессиях.

2.2. Популяризация культурно-содержательного, интеллектуально-обогащённого досуга.

2.3. Развитие новых досуговых форм работы с молодёжью.

3. Организация Игры

3.1. Для проведения Игры создается Оргкомитет, в задачи которого входит освещение информации об условиях, сроках и порядке проведения мероприятия, сбор заявок, регистрация участников, определение состава жюри. Игра состоится 29 сентября 2022 г. в 15:00 в Центральной городской библиотеке.

4. Условия проведения Игры

4.1. Участниками Игры являются команды общеобразовательных организаций г. Нягани, подавшие заявки на участие в установленные данным Положением форме и сроки.

4.2. Для участия в Игре необходимо до 27 сентября (включительно) подать заявку на участие по форме (Приложение №1), по факсу 5-72-66 или по электронной почте vagn66@mail.ru.

4.3. Положение об Игре размещено на официальном сайте: www.libng.ru.

5. Правила Игры

5.1. Требования к участникам Игры:

- участниками Игры могут быть учащиеся от 14 лет;
- во время проведения Игры запрещается пользоваться гаджетами (мобильные телефоны, планшетные компьютеры, плееры с функцией доступа в интернет и т. д.).

5.2. Количественный состав: команда - 5 человек, болельщики - 2.

5.3. Игра состоит из пяти раундов:

- I Раунд «PROFребусы»;
- II Раунд «Киновопросы»;
- III Раунд «PROFлото»;
- IV Раунд «Чистый интеллект»;
- V Раунд «PROFкапитан».
- VI Раунд «Кот в мешке» (для болельщиков).

5.4. Организаторами Игры предусмотрена система штрафов:

- штраф за использование гаджетов во время игрового раунда – 3 балла;
- штраф за создание помех работе команд-конкурентов во время Игры – 2 балла;
- штраф за создание помех в работе ведущего – 1 балл.

5.5. Решение о назначении штрафа озвучивается в конце текущего игрового раунда или перед началом следующего игрового раунда.

5.6. Решение о назначении штрафа окончательно и обжалованию и обсуждению не подлежит.

6. Подведение итогов Игры

6.1. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

6.2. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, объявляется победителем Игры и награждается Кубком.

6.3. Баллы за ответы фиксируются каждым членом Жюри в оценочном листе.

6.4. Решение Жюри базируются на принципах беспристрастности, объективности и справедливости.

6.5. Решение Жюри пересмотру не подлежит.

ЗАЯВКА
на участие в профориентационной
интеллектуально-развлекательной
игре «PROFQUIZ» .

Образовательная организация _____

Команда (название) _____

Количество болельщиков _____

Сопровождающий группы (ФИО, контактный телефон) _____

**Жюри
профорientационной
интеллектуально-развлекательной игры
«PROFQUIZ»**

М. А. Ларина - директор МАУК г. Нягани «Библиотечно – информационная система» (по согласованию);

П. В. Свиридов - президент Союза «Няганская торгово-промышленная палата»;

И. В. Акимова - корреспондент газеты «Вестник Приобья»;

Л. И. Лысых - психолог МАОУ МО г. Нягань «Начальная общеобразовательная школа № 9».